

**ÁREA TEMÁTICA:** (marque uma das opções)

- COMUNICAÇÃO
- CULTURA
- DIREITOS HUMANOS E JUSTIÇA
- EDUCAÇÃO
- MEIO AMBIENTE
- SAÚDE
- TRABALHO
- TECNOLOGIA

## **RELATO DE EXPERIÊNCIA NA ORGANIZAÇÃO DA MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DA SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO (SBC)**

**Marcelo Ferrasa (mferrasa@gmail.com)**  
**Márcio Augusto De Souza (msouza70@gmail.com)**  
**Jaime Cohen (jaimecohen@gmail.com)**

**RESUMO:** A Maratona de Programação é um evento anual organizado pela SBC que envolve alunos de cursos de graduação da área de computação de diversas universidades brasileiras. Competem equipes de três alunos que devem resolver um conjunto de problemas de programação. A competição é realizada em várias etapas, sendo duas nacionais e uma internacional. Nos anos de 2012 e 2013, o Departamento de Informática, por meio do Projeto de Extensão *Estrutura de Dados, Algoritmos e Desafios de Programação*, organizou a fase regional da competição e o presente trabalho relata a experiência obtida nesse evento. Para realizar a competição, o organizador tem os seguintes deveres: configuração da infraestrutura de software e hardware; preparação de laboratórios de computação para acomodar as equipes; confecção de crachás, camisetas e certificados para os competidores; seleção e treinamento de voluntários para dar suporte durante a competição e disponibilização de um *coffee-break* aos participantes. Em 2012, competiram 5 equipes, 3 externas à UEPG. Todo o sistema computacional (servidor e computadores dos competidores) foi instalado e configurado pela equipe de coordenação do projeto. Embora a competição tenha ocorrido com sucesso, essa solução demandou uma grande quantidade de trabalho e alguns pequenos problemas no servidor não puderam ser corrigidos. Os bons resultados obtidos em 2012 atraíram, em 2013, 11 equipes de 6 instituições de ensino do estado. Diferente da competição anterior, foi necessário um cuidado muito maior com a rede local, pois vários laboratórios foram usados e para evitar problemas no sistema computacional foi utilizada a solução disponibilizada pela SBC para instalar o servidor e os computadores dos competidores. Os participantes das duas edições preencheram questionários avaliando a organização local, e a opinião geral em

relação à organização do evento foi favorável, gerando uma impressão bastante positiva do Departamento de Informática e da UEPG.

**PALAVRAS-CHAVE** – programação de computadores, competição, organização de evento.

**APOIO:** Departamento de Informática e Assessoria de Captação de Recursos da UEPG, Sociedade Brasileira de Computação (SBC).